

REGULAMENTO DO LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA

REGULAMENTO PARA UTILIZAÇÃO DO LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA

1. DOS HORÁRIOS DE FUNCIONAMENTO

1.1 O Laboratório de informática pode ser utilizado das 7:30 às 22:30 horas, de segunda a sexta-feira, e das 8:00 às 12:00 horas, aos sábados.

2. DOS USUÁRIOS

2.1 Pode cadastrar-se como usuário do Laboratório todo docente ou discente do Instituto de Ensino Superior do Sul do Maranhão.

2.2 Cada usuário recebe uma senha de acesso, sendo de sua responsabilidade o sigilo e alteração periódica da mesma.

2.3 Deixando de fazer parte do quadro funcional da Instituição, o funcionário ou docente será imediatamente descredenciado como usuário dos Laboratórios, cabendo ao Instituto proceder à comunicação formal sobre esse desligamento.

2.4 Após conclusão do curso, transferência ou trancamento da matrícula, o acadêmico é imediatamente descredenciado como usuário do Laboratório, cabendo à Secretaria de Controle Acadêmico proceder à comunicação formal sobre o afastamento do mesmo.

3 DAS RESERVAS

3.1 As reservas de equipamento devem ser feitas pessoalmente, sempre com o funcionário de plantão, indicando ou através do sistema “Multimeios” disponibilizado no site da Instituição:

- horário inicial e final e final da reserva;
- nome completo de quem reservou;
- curso, turno e ano que estuda ou leciona;
- software que pretende utilizar.

3.2 Somente professores podem reservar mais de um equipamento em um mesmo horário.

3.3 O atraso de mais de 15 minutos implica no cancelamento automático reserva, gerando disponibilidade imediata do(s) equipamento(s) para outro(s) usuário(s).

3.4 O usuário pode utilizar o Laboratório sem ter feito reserva, desde que tenha equipamento

disponível no momento. Nesse caso, deve ser informada a hora final da utilização, que não pode sobrepor-se, a próxima reserva efetuada para o computador a ser utilizado. Casos excepcionais são deferidos pelo responsável pelo Laboratório.

3.5 O usuário deve liberar o computador no máximo, e impreterivelmente, na hora final reservada, salvo em situação prevista acima.

3.6 O horário de referência, para efeito de reservas, utilização e liberação de equipamento, é o do computador servidor.

3.7 Fica a critério de cada professor: liberar para outros usuários, professores ou discentes, as máquinas disponíveis na sala, no momento de sua aula prática. Ao professor é resguardado o direito de cancelar a liberação de equipamento, a qualquer momento, principalmente em situações em que o usuário estiver prejudicando o andamento da aula.

3.8 Todo usuário, mesmo aquele que estiver assistindo à aula prática, deve obrigatoriamente, no início da utilização do computador, assinar o livro de controle de presença.

3.9 Reservas de usuários estão sujeitas à aprovação do responsável pelo Laboratório.

4. DA UTILIZAÇÃO

4.1 O Laboratório deve ser utilizado única e tão somente para atividades acadêmicas do Curso que necessitem da utilização prática do computador e estiverem ligadas ao ensino, pesquisa ou extensão.

4.2 É vedada a utilização dos computadores para fins não relacionados com as atividades acadêmicas. O aluno que incorrer em tal situação pode, a critério do responsável pelo Laboratório, ser suspenso temporária ou definitivamente da utilização do mesmo.

4.3 É dever de todo usuário zelar pelos equipamentos e instalações do Laboratório.

4.4 Todos os softwares instalados podem ser utilizados pelo usuário, indistintamente, cabendo-lhe solicitar ao técnico de plantão que libere para a sua senha o software desejado.

4.5 Fica terminantemente proibida a utilização de jogos eletrônicos no Laboratório. Em situações especiais, onde o jogo for objeto de estudo, deve haver autorização por escrito do responsável pelo Laboratório e de um professor responsável pelo acompanhamento dos trabalhos.

4.6 A impressão de faixas, cartazes, cartões, capas e similares somente pode ser realizada para apoiar a apresentação de trabalhos no Instituto, devendo, antes da impressão, serem submetidos à avaliação do professor, técnico ou monitor de plantão.

4.7 Sendo solicitado pelo professor, técnico ou monitor de plantão, o aluno usuário deve,

obrigatoriamente, mostrar a atividade que está desenvolvendo.

4.8 Cada computador pode ser usado, no máximo, por 02 (dois) alunos ao mesmo tempo, salvo em situações de aula em que o número de computadores não seja suficiente para a quantidade de alunos.

4.9 É terminantemente proibido beber, comer ou mesmo portar alimentos no Laboratório de Informática.

4.10 É obrigação de todo usuário deixar sua bancada limpa, após utilização do equipamento.

4.11 Nenhum aluno pode utilizar o equipamento por mais de 02 horas, salvo autorização do responsável pelo Laboratório.

5. DA SEGURANÇA

5.1 O Laboratório adota procedimento diário de backup, e não se responsabiliza pela integridade dos arquivos gravados no computador, devendo cada usuário ser responsável pela cópia de segurança dos seus arquivos.

5.2 Cópias de arquivos em Unidade de Armazenamento Externo do usuário devem ser feitas pelo técnico responsável pelo Laboratório, que deve formatá-lo ou submetê-lo a softwares antivírus antes de efetuar cópia para o usuário.

5.3 Fica terminantemente proibida a cópia de qualquer software instalado nos equipamentos do Laboratório.

5.4 Fica expressamente proibida a instalação de software em qualquer equipamento do Laboratório, sem autorização prévia e escrita de seu responsável.

6. DO SUPRIMENTO

6.1 É de responsabilidade do Laboratório de Informática o fornecimento de suprimentos (fitas e papéis para impressora e disquete) para os professores utilizarem nas aulas práticas.

6.2 É de responsabilidade do aluno usuário providenciar os suprimentos (papéis para impressora) que utiliza para os seus trabalhos.

6.3 O suprimento tinta para a impressora fica à disposição dos usuários, exceto para impressões gráficas intensas como, por exemplo, faixas e cartazes.

7. DA DISCIPLINA

7.1 É de responsabilidade do professor, técnico e monitor de plantão manter a disciplina e a ordem no Laboratório de Informática.

7.2 Qualquer conduta indevida deve ser comunicada ao responsável pelo Laboratório, através de Comunicação Interna, com provas anexadas, e se for o caso indicação de medidas cabíveis.

A Unisulma conta com 67 pontos de acesso a Internet, que são disponibilizados diariamente aos discentes da seguinte forma:

- Laboratório de Informática 01: 25 computadores;
- Laboratório de Informática 02: 25 computadores;
- Núcleo de Práticas Jurídicas: 07 computadores;
- Quiosques: 10 computadores;

Os computadores disponibilizados no Núcleo de Práticas Jurídicas são para uso exclusivo de acadêmicos do curso de direito. Já os quiosques são dispostos em pontos estratégicos por todo o campus da Instituição.

